Color Torch

Juego de puzles en primera persona en el que usamos una linterna para iluminar el mundo.

Tendremos que usar los colores para activar o desactivar objetos.

También tendremos que pensar de que colores son los objetos.

Una puerta amarilla en una pared blanca se abriría poniendo la linterna en azul.

En principio no se podría apagar.

Empezaríamos en una celda sentados. Un personaje aparecería desde debajo de una baldosa, con la linterna con el color rojo, que es la frecuencia que necesita menos energía. Este personaje sería el guía del juego.

El protagonista es negro, y no reacciona a ningún color. Podría ser precisamente porque tiene todos los colores. El otro personaje es blanco. Podrían fusionarse al final en un montón de colores

La historia del juego sería buscar todas las bombillas de colores para terminar encendiendo la luz blanca, iluminando de nuevo todo el mundo.

Diálogos: Cualquier objeto interacciona con la luz. Absorben unos colores y reflejan otros. Si quieres ver objetos, deberías procurar rociarlos con un color que reflejen.

Esta linterna es la última que queda por aquí. Tiene la bombilla roja. Su luz es la más débil de todas, pero te servirá para salir de aquí. Por favor, búscame fuera. No podemos dejar que la oscuridad domine el mundo.